**Notes de réunion 20/04/2022**  
**Participants : *Gabriel Riboldi, Mylène***  
  
**Page d’accueil :**  
-> Landing page ou direct page de connexion ?  
=> Economiser des clics, une simple page de connexion à la route “/” avec 2/3 informations, on veut une connexion rapide, pour faire “rapidement” une partie.  
=> Faire un doc' pour regrouper toutes les informations que l'on pourrait mettre dans une page d'information à propos du sujet (genre /about)  
  
**Différence “première connexion” ou pas ?**  
=> Proposer une sorte de guide/tuto  
- Proposer de créer un perso ?  
- Proposer un tuto avec des bulles

**Dashboard :**  
- Informations rapides du profil (avec button vers /user/[id]/profile)  
- Liste des personnages créés  
- Liste des parties en cours (Stats, univers, temps passé, groupe...)  
- Liste d’amis (Pour garder quelque part une trace d’une bonne expérience avec un autre joueur, d’autres groupes de campagne)

**Fiche personnage :**  
- Créer un personnage avec une liste de critères (nom, prénoms, profession etc …). L’idée  
- Monitoring du MJ sur les fiches proposées par les joueurs  
- Listing de tous les univers les plus connus (D&D, Pathfinder, Naheulbeuk, Lovecraft)  
- Après ce listing, faire une sorte de template

**Profil :**  
- Afficher des informations que l’on choisit seulement à ses amis, privé, public  
- Username, Avatar, localisation, Discord, Steam, statistiques (Nb de parties jouées MJ/Joueur)  
- Idées des badges/achievements à afficher sur le profil  
  
**Parties :**  
- Pouvoir programmer une partie. Session programmée, reprendre une session précédemment pausée  
- Faire une sorte de todo-list pour le MJ avant le début de la campagne. La todo-list serait là pour vérifier que le MJ a bien rempli des critères, voir les capacités nécessaires